ShopGadget.pl



Kategorie Obrazkowe

Instrukcja obsługi (wersja instrukcji 1.21112)



Zobacz stronę www



Zobacz wideo

Spis treści

1. Instalacja aplikacji	. 3
2. Działanie aplikacji	. 4
Limity i ograniczenia	. 4
3. Konfiguracja aplikacji – szybki start	. 5
Wygląd	. 6
4. Ustawianie własnego obrazka kategorii	. 6
5. Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji	. 8
6. Wyłączanie aplikacji na liście produktów	. 9
7. Włączanie i wyłączanie aplikacji	10
8. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji	10
9. Pomoc Techniczna	10
Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu	11

Ustaw automatyczne płatności za aplikację

Jeśli aplikacja spełnia Twoje oczekiwania zachęcamy do korzystania z Płatności Cyklicznych za subskrypcję aplikacji. Dzięki temu rozwiązaniu zapewnisz sobie nieprzerwane działanie naszej aplikacji w Twoim sklepie. Opłaty są pobierane automatycznie z podpiętej karty płatniczej.



Płatności możesz skonfigurować w panelu administracyjnym własnego sklepu w *Moje usługi* w menu rozwijanym w prawym górnym rogu.

Zaproponuj funkcję w aplikacji

Masz pomysł na nową funkcję lub ulepszenie? Daj nam znać w zakładce *Pomoc > Zgłoszenia* w aplikacji. Chętnie poznamy Twoje propozycje.

Zobacz inne aplikacje i szablony graficzne do Shoper®

Już ponad 3000 właścicieli sklepów Shoper[®] przekonało się o skuteczności naszych rozwiązań. Jesteśmy od 2009 roku największym Autoryzowanym Resellerem Premium Shoper[®] oraz producentem aplikacji i szablonów graficznych.

1. Instalacja aplikacji

Zaloguj się do panelu administracyjnego własnego sklepu (rysunek 1).



Rysunek 1

Kliknij w menu Dodatki i integracje > Aplikacje.



Rysunek 2

Znajdź na liście aplikację **Kategorie Obrazkowe** i kliknij przycisk *Zainstaluj*. Postępuj wg instrukcji wyświetlanych na ekranie w celu instalacji aplikacji.

2. Działanie aplikacji

Aplikacja wyświetla na stronie głównej sklepu i na stronie kategorii (liście produktów) wszystkie aktywne kategorie wraz z obrazkami:

- Na stronie głównej wyświetlane są kategorie główne
- Na liście produktów wyświetlane są podkategorie obecnie przeglądanej kategorii

Zobacz działanie aplikacji na YouTube: <u>https://youtu.be/IOIGzd7DKQc</u>

Domyślnie obrazkami są zdjęcia produktów o najwyższym priorytecie w poszczególnych kategoriach. Obrazki można zmienić (rozdział 4).

Aplikacja po instalacji jest wyłączona i należy ją włączyć w ustawieniach aplikacji (zobacz rozdział 5).

Limity i ograniczenia

Aplikacja do działania wymaga aktywnego stylu w technologii RWD. Jeśli korzystasz z indywidualnego stylu (szablonu) graficznego może być konieczne dostosowanie stylu pod aplikację – w tym celu skontaktuj się z autorem stylu. Nie ma możliwości dostosowania aplikacji pod indywidualny styl.

3. Konfiguracja aplikacji – szybki start

W celu uruchomienia aplikacji:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Kategorie Obrazkowe*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*.

ShopGodget.pl Kategorie Obrazkowe		🛃 INSTRUKCJA OBSŁUGI 🛛 🚱 POMOC 🗸
Konfiguracja Odśwież obrazki kategorii		
Ustawienia główne		
	■ Aktywność aplikacji	
	Pokaż ilość produktów w kategorii	
	■ Pokaż podkategorie	
	* Maksymalna ilość podkategorii ⑦	
	5	
	* Maksymalna ilość kolumn	
	5 ~	
	🔵 Umieść we własnym module 🕥	
	Vżyj pamięci cache 🕜	
Wygląd		
	Format obrazka	
	4:3 (poziomo)	
	* Motyw	
	Jasny	
	Kafelek Tło Tekst Ramka	
	Kafelek po wskazaniu kursorem	
	Ito lekst Kamka	
	Tło Tekst	
	Opcje podmenu po wskazaniu kursorem	
	Tło Tekst	
	ZAPISZ	

Rysunek 3

Ustaw opcje:

Aktywność aplikacji – przełącz na włączona aby włączyć aplikację.

Pokaż ilość produktów w kategorii – ustaw czy wyświetlić ilość produktów znajdujących się w kategorii.

Ustaw wyłączone.

Pokaż podkategorie – ustaw czy wyświetlić podkategorie. Ustaw *włączone.*

Maksymalna ilość podkategorii – wpisz ile podkategorii ma być wyświetlanych.

Wpisz 5.

Maksymalna ilość kolumn – wybierz w ilu maksymalnie kolumnach mają być wyświetlane kategorie. Aplikacja jest wykonana w technologii RWD i dostosowuje się do wielkości ekranu urządzenia.

Wybierz 5.

Wygląd

Format obrazka – wybierz, w zależności od formatu (proporcji/orientacji) obrazków produktów, format obrazka kategorii aby uzyskać najlepszy efekt. Dostępne opcje:

- kwadrat uniwersalny
- orientacja pionowa (3:4) dla zdjęć portretowych (np. odzieży)
- orientacja pozioma (4:3) dla zdjęć horyzontalnych

Motyw- wybierz z gotowych, predefiniowanych motywów kolorystycznych lub ustaw własne kolory wybierając opcję *Użytkownika*.

Ustaw kolory klikając na prostokątne obszary z kolorem. Następnie wskaż kolor na palecie kolorów i zatwierdź wybór klikając *Wybierz kolor*.

Kliknij *Zapisz*.

4. Ustawianie własnego obrazka kategorii

Domyślnie obrazek reprezentujący kategorię to obrazek produktu o najwyższym priorytecie znajdującym się w tej kategorii. Aby zmienić obrazek kategorii:

Przygotuj obrazek

W pierwszej kolejności przygotuj plik(i) graficzny które wykorzystasz jako obrazek kategorii, używając dowolnego programu do grafiki rastrowej, np. Paint.net.

- Rozmiar obrazka (minimum):
 - 400 x 400 px dla formatu *kwadrat*

- 300 x 400 px dla formatu *3:4*
- 400 x 300 px dla formatu *4:3*
- Obrazek powinien być z rozszerzeniem "jpg"
- Nazwa pliku powinna być utworzona wg następującej reguły: stała fraza 'category' + podkreślenie '_' + ID kategorii dla której ma być obrazek, np. '9' + rozszerzenie '.jpg'.

ID kategorii znajdziesz w danych podstawowych kategorii w sklepie.

Przykładowe nazwy plików z obrazkami: "category_9.jpg", "category_192.jpg".

Wgraj obrazek do sklepu

Przejdź w menu sklepu do *Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny Szablon graficzny >* Zakładka *Stopka*

W edytorze WYSIWYG kliknij ikonkę Wstaw/edytuj obrazek

W oknie, w polu Źródło kliknij przycisk Przeglądaj

Kliknij i przejdź do katalogu "images" (jeśli nie ma takiego katalogu należy go utworzyć: Jeden raz kliknij przycisk *Create* i wysuwanym menu *Folder*. W oknie w polu *Name* wpisz "images". Kliknij przycisk *Create*. Kliknij katalog images aby do niego przejść)

Jeden raz kliknij przycisk Create i wysuwanym menu Folder

W oknie w polu Name wpisz "categories"

Kliknij przycisk Create aby utworzyć folder

Kliknij i przejdź do katalogu categories

Kliknij przycisk Upload

Techniką przeciągnij i upuść dodaj wszystkie uprzednio przygotowane obrazki

Po załadowaniu obrazków zamknij okna edytora przyciskiem Close.

Uwaga. Nie należy wstawiać żadnych obrazków do stopki sklepu – chodzi jedynie o wgranie plików do sklepu za pomocą edytora WYSIWYG.

Odśwież cache aplikacji

Aby nowe obrazki były widoczne w sklepie należy odświeżyć obrazki w aplikacji:

Przejdź w menu sklepu do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Kategorie Obrazkowe > Konfiguracja*.

Kliknij przycisk Odśwież obrazki kategorii

Shop <mark>Godget.</mark> pl Kategorie Obrazkowe		🛃 INSTRUKCJA OBSŁUGI	⊘ РОМОС ∨
Konfiguracja Odśwież obrazki kategorii			
Pamięć cache	Jeśli zmieniłeś obrazki kategorii aplikacja musi je zweryfikować aby były widoczne w sklepie. Kliknij przycisk Odśwież. oośwież		

Rysunek 4

Kliknij przycisk *Odśwież* i zaczekaj aż aplikacja zakończy proces.

Dostosuj format obrazków

W zależność od tego jakie są Twoje obrazki może zajść potrzeba zmiany formatu obrazków:

Kliknij Konfiguracja

W opcji Format obrazka wybierz format odpowiedni do nowych obrazków

Kliknij Zapisz

5. Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji.

Kategorie obrazkowe domyślnie wyświetlają się na górze środkowej kolumny na stronie głównej i liście produktów. Aby zmienić miejsce wyświetlanie kategorii:

Przejdź do Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny Szablon graficzny > Zakładka Moduły

Kliknij przycisk *Dodaj moduł*

Wpisz w polu tytuł "Kategorie obrazkowe"

Zaznacz Obramowanie na TAK

Wpisz w polu HTML ID "moje_kategorie"

Kliknij przycisk Zapisz i wróć do listy

Przejdź na zakładkę Strona główna i aktywuj jeśli nie jest aktywna

Wskaż kursorem myszy na przycisk Dostępne moduły

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić przed chwilą utworzony moduł "Kategorie obrazkowe" w dowolnie miejsce w układzie sklepu.

Przejdź na zakładkę Lista produktów i aktywuj jeśli nie jest aktywna

Wskaż kursorem myszy na przycisk *Dostępne moduły*

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić moduł "Kategorie obrazkowe" w dowolnie wybrane miejsce

Kliknij Zapisz

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Kategorie Obrazkowe*.

Kliknij przycisk Konfiguracja

Ustaw opcję Umieść we własnym module na włączone

Wpisz w polu HTML ID modułu "moje_kategorie"

Kliknij Zapisz

Aplikacja powinna się wyświetlić w miejscu w którym ustawiłeś moduł "Kategorie obrazkowe".

6. Wyłączanie aplikacji na liście produktów

Aby wyłączyć wyświetlanie Kategorii Obrazkowych na liście produktów wykonaj czynności z rozdziału 5, z tym że <u>nie umieszczaj modułu "Kategorie Obrazkowe" na zakładce *Lista produktów.* Umieść moduł "Kategorie Obrazkowe" tylko na stronie głównej.</u>

7. Włączanie i wyłączanie aplikacji

Aplikację można włączyć i wyłączyć w każdej chwili bez konieczności jej całkowitego odinstalowywania i ponownego instalowania. Aby to zrobić:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Kategorie Obrazkowe*.

Kliknij przycisk Konfiguracja.

Aby włączyć aplikację ustaw opcję *Aktywność aplikacji* na *Włączona.* **Aby wyłączyć** aplikację ustaw opcję *Aktywność aplikacji* na *Wyłączona.*

Kliknij Zapisz.

8. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji

Aby odinstalować/usunąć całkowicie aplikację ze sklepu.

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Kategorie Obrazkowe*.

Kliknij przycisk Odinstaluj aplikację i potwierdź klikając przycisk Tak.

W przypadku przeinstalowania aplikacji konfiguracja aplikacji nie zostanie utracona.

Prawidłowe przeinstalowanie polega na odinstalowaniu aplikacji, odczekaniu około 2 minut w celu synchronizacji aplikacji z systemem App Store i ponownym jej zainstalowaniu (rozdział 1).

9. Pomoc Techniczna

Aktualne informacje na temat znanych nam problemów z działaniem aplikacji i sposoby ich rozwiązywania znajdują się bezpośrednio w aplikacji – zakładka *Pomoc* (Rysunek 3).

Gdy aplikacja działa nieprawidłowo kliknij przycisk *Wykonaj automatyczną naprawę*, następnie sprawdź działanie aplikacji.

Jeśli problemy nadal występują najczęściej wynikają z zastosowania indywidualnych szablonów graficznych (modyfikacje oryginalnych plików), integracji własnych (błędy składni) i interakcji z aplikacjami firm trzecich.

Kontakt w sprawach technicznych możliwy jest wyłącznie za pośrednictwem zgłoszeń dokonywanych przez aplikację. Po dokonaniu zgłoszenia, prosimy o cierpliwe oczekiwanie na kontakt z naszej strony. Odpowiedzi na zgłoszenia są zamieszczane również w aplikacji z powiadomieniami na email.

Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu

Przejdź w menu sklepu do *Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny Szablon graficzny >* Zakładka *Stopka*

Ustawienia podstawowe	Stopka sklepu
Nagłówek	Edycja • Wstaw • Widok • Format • Tabela • wyłącz edytor
Stopka	A ▼ Krój fontu ▼ Rozmiar fon ▼ B I E Ξ Ξ ≡ Ξ ▼ Ξ ▼ Ξ Ø
Strona główna	
Lista produktów	
Szczegóły produktu	
Moduły	
Własny styl CSS	
Własny skrypt JS	
Pliki graficzne	
Edycja zaawansowana	p Słów: 0
	Zapisz i wróć do listy lub Zapisz

Rysunek A1

Kliknij *Wstaw/Edytuj obrazek* (Rysunek A1 opcja 1)

Ustawienia podstawowe	Stopka sklepu
Nagłówek	Edycja + Wstaw + Widok + Format + Tabela + wyłącz edytor
	A ▼ Krój fontu ▼ Rozmiar fon ▼ B I E Ξ Ξ Ξ Ξ · Ξ ▼ Ξ Φ
Strona główna	
Lista produktów	
Szczegóły produktu	×
Moduły Źróc	ito 1
Własny styl CSS Opis	s obrazka
Własny skrypt JS Wyn	niary x Zachowaj proporcje
Pliki graficzne	Ok Anuluj
Edycja zaawansowana	p Słów: 0
	Zapisz i wróć do listy lub Zapisz

Rysunek A2

Kliknij Menedżer plików (Rysunek A2 opcja 1).



Rysunek A3

Kliknij *Upload* (Rysunek A3 opcja 1).

Menadże	r plików					×
c 💼 Create 👻	🖬 Upload	2		Sort 🕶	Filter	٩
	Upload				×	
Valid extensions: jpg, jpeg, gif, png, swf, webp, pdf Max size: 256 MB Drag files here						
<u>ti</u>				1	Add files	
				Uploa	ad Close	
					Insert	Close

Rysunek A4

Kliknij Add files (Rysunek A4 opcja 1).



Rysunek A5

Wybierz plik ze swojego komputera i kliknij *Otwórz* (Rysunek A5 opcja 1).

Menadžer plików						×	
🕻 💼 Create 👻	Dipload	C			Sort - Filt	er	Q
	Upload					×	
images	Valid extensions: jpg, jpeg, gif, png, sw Max size: 256 MB	f, webp, p	df				
c	wyprzedaz_jpg				0%		
c							
ŀ.	Files: 1 (207 KB)					Add files	
					1 Upload	Close	
						Insert	Close

Rysunek A6

Kliknij przycisk *Upload* (Rysunek A6 opcja 1) i zaczekaj, aż plik zostanie przesłany do sklepu.



Rysunek A7

Kliknij przycisk *Close* (Rysunek A7 opcja 1).

Sprawdzone aplikacje, dzięki którym zwiększysz swoją sprzedaż

Chcesz by Twój sklep był jeszcze bardziej przyjazny dla klienta? Wyposaż go w aplikacje ShopGadget.pl. Aplikacje są to niewielkie programy rozbudowujące system e-commerce o dodatkowe funkcjonalności. Ich zadaniem jest wprowadzenie konkretnych interakcji między sklepem a klientem, co w końcowym efekcie powoduje wzrost sprzedaży.



Nasza aplikacja <u>Kategorie Obrazkowe</u> zajęła pierwsze miejsce w konkursie na najlepszą aplikację dla e-sklepu, organizowanym przez Shoper[®] w 2016 roku.

Właścicielem marki ShopGadget jest WebCoders.eu Sp. z o.o. Właścicielem marki Shoper jest DreamCommerce S.A.

Instrukcja obsługi aplikacji Wszelkie prawa zastrzeżone – 2020 – WebCoders.eu Sp. z o.o.