ShopGadget.pl

Info Ikony Pro

Instrukcja obsługi (wersja instrukcji 1.201210)



Zobacz stronę www

Spis treści

1. Instalacja aplikacji
2. Działanie aplikacji5
3. Konfiguracja aplikacji – szybki start 6
4. Zarządzanie ikonami7
Dodawanie ikony
Dodawanie licznika9
Usuwanie ikony i licznika10
5. Zmiana miejsca wyświetlania modułu11
6. Włączanie i wyłączanie aplikacji12
7. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji12
8. Pomoc Techniczna
Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu13

Ustaw automatyczne płatności za aplikację

Jeśli aplikacja spełnia Twoje oczekiwania zachęcamy do korzystania z płatności cyklicznych za subskrypcję aplikacji. Dzięki temu rozwiązaniu zapewnisz sobie nieprzerwane działanie naszej aplikacji w Twoim sklepie. Opłaty są pobierane automatycznie z podpiętej karty płatniczej.



Płatności możesz skonfigurować w panelu administracyjnym własnego sklepu w *Moje usługi* w menu rozwijanym w prawym górnym rogu.

Zaproponuj funkcję w aplikacji

Masz pomysł na nową funkcję lub ulepszenie? Daj nam znać w zakładce *Pomoc > Zgłoszenia* w aplikacji. Chętnie poznamy Twoje propozycje.

Zobacz inne aplikacje i szablony graficzne do Shoper®

Już ponad 3000 właścicieli sklepów Shoper[®] przekonało się o skuteczności naszych rozwiązań. Jesteśmy od 2009 roku największym Autoryzowanym Resellerem Premium Shoper[®] oraz producentem aplikacji i szablonów graficznych

1. Instalacja aplikacji

Zaloguj się do panelu administracyjnego własnego sklepu (rysunek 1).



Rysunek 1

Kliknij w menu Dodatki i integracje > Aplikacje.





Znajdź na liście aplikację Info Ikony Pro i kliknij przycisk Zainstaluj.

Postępuj wg instrukcji wyświetlanych na ekranie w celu instalacji aplikacji.

2. Działanie aplikacji

Aplikacja wyświetla na stronie sklepu zestaw ikon informacyjnych (ikony graficzne lub liczby) wraz z krótki opisem poszczególnych ikon. Zestaw ikon może być wyświetlany w postaci modułu lub wysuwanego Widgetu w zależności od ustawionej konfiguracji.

Aplikacja po instalacji jest wyłączona i należy ją włączyć w ustawieniach aplikacji (rozdział 4).

Ograniczenia, wymagania i limity

Aplikacja obsługuje maksymalnie 6 aktywnych ikon.

Aplikacja do działania wymaga aktywnego stylu w technologii RWD. Jeśli korzystasz z indywidualnego stylu (szablonu) graficznego może być konieczne dostosowanie stylu do działania z aplikacją - w tym celu skontaktuj się z autorem stylu. Nie ma możliwości dostosowania aplikacji pod indywidualny styl.

3. Konfiguracja aplikacji – szybki start

W celu uruchomienia aplikacji:

Przejdź do Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Info Ikony Pro.

Kliknij przycisk Konfiguracja.

Shop <mark>Gadget.</mark> pl Info Ikony Pro		🛃 INSTRUKCJA OBSŁUGI 🛛 🕜 POMOC 🗸
Ustawienia Ikony + Dodaj V		
Ustawienia podstawowe	Aktywność aplikacji * Wyświeti jako moduł	
Ustawienia modułu		
	HTML ID modułu () * Wyrównaj treść do środka v Włącz animację liczników	
Wygląd	* Motyw kolorystyczny Użytkownika ~ Wstążka widgetu Tto Tekst Treść widgetu/modułu Tto Tekst kona Linia Obraz tła 3	
	ZAPISZ	

Rysunek 3

Ustaw opcje:

Ustawienia podstawowe

Aktywność aplikacji – pozwala włączyć i wyłączyć aplikację bez jej odinstalowania (zobacz rozdział 6).

Przełącz na włączona.

Wyświetl jako – określa format w jakim będą wyświetlane info ikony. Wybierz *moduł*.

Ustawienia modułu

HTML ID modułu – pozwala zmienić miejsce wyświetlania aplikacji. Więcej informacji w rozdziale 5.

Pozostaw puste.

Wyrównaj treść – umożliwia wyrównanie grafik i napisów do lewej, do środka lub do prawej. Wybierz *do środka*.

Włącz animację liczników – włącza i wyłącza animację przeliczania licznika. Przełącz na *aktywny*.

Wygląd

Aby zmienić kolorystykę aplikacji użyj opcji *Motyw*. Aplikacja posiada wbudowane dwa motywy kolorystyczne - Jasny i Ciemny. Możesz dowolnie ustawić kolorystykę wybierając ustawienie Użytkownika i dowolne kolory poszczególnych elementów aplikacji.

Kliknij przycisk Zapisz.

Przykładowe ikony powinny się wyświetlić na dole strony głównej w sklepie.

4. Zarządzanie ikonami

Na zakładce Ikony (Rysunek 4) widoczna jest lista wszystkich utworzonych ikon. Jednorazowo po instalacji aplikacji automatycznie tworzone są przykładowe ikony.

Shop <mark>Gadget.</mark> pl Info Ikony Pro		🛃 INSTRUKCJA OB	SŁUGI 🕜 PO	DMOC 🗸
Ustawienia lkony + Dodaj 🗸				
Nazwa	Тур	Kolejność wyświetlania	Aktywność	Akcje
Atrakcyjne rabaty	Ikona	1	~	¢
Najwyższa jakość	Ikona	1	\checkmark	¢
Najlepsza obsługa	Licznik - Licznik własny	2	\checkmark	¢
Socialmedia	Ikona	2	\checkmark	¢
Szybka wysyłka	Ikona	3	\checkmark	¢
Zamówień	Licznik - Licznik własny	3	\checkmark	¢
Pozytywne opinie	Ikona	4	×	¢

Rysunek 4

Dodawanie ikony

Możliwe jest dodawanie ikon graficznych wybranych z gotowej biblioteki lub własnych obrazów.

Z zakładki *Dodaj* wybierz *Ikona*.

ShopGadget.pl Info Ikony Pro		🛃 INSTRUKCIA OBSŁUGI 🛛 🔞 POMOC 🗸
<pre>< powrót Dodaj ikonę</pre>		
Ustawienia podstawowe	Aktywność Tytuł ⑦ Kolejność wyświetlania ⑦ 1	
Opcje wyświetlania	C Ilivi włacnogo obrazka	
	Uży własnego obrazka * Wybierz grafikę \bigcirc \bullet \bullet <tr< td=""><td></td></tr<>	
	Krótki opis ③	
	ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY LUB ZAPISZ	

Rysunek 5

Dodawanie licznika

Licznik pozwala wyświetlić konkretną wartość ustawioną ręcznie lub obliczaną przez aplikację.

Z zakładki *Dodaj* wybierz *Licznik*.

<pre>< powröt Dodaj licznik Ustawienia podstawowe</pre>	
Ustawienia podstawowe	
Aktywność	
* Tytuł ①	
Œ	
· Kolejnosc wyswiettania	
<u>٦</u>	
Zawartosc	
* Typ licznika	
Licznik własny v	
Wartość licznika 💿	
Svmbol	
brak	
Krótki opis 🕖	
Link ③	
ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY LUB ZAPISZ	

Rysunek 6

Usuwanie ikony i licznika

Kliknij zakładkę *Ikony*.

W wybranej pozycji z menu rozwijanego Akcje kliknij Usuń.

Usuniętej ikony i licznika nie da się przywrócić.

5. Zmiana miejsca wyświetlania modułu

Info ikony domyślnie wyświetlają się na dole środkowej kolumny (gdy ustawiona opcja *wyświetl jako*: *Moduł* – rysunek 3).

Aby zmienić miejsce wyświetlanie modułu na stronie głównej:

Przejdź do Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny szablon graficzny > Zakładka Moduły.

Kliknij przycisk Dodaj moduł.

Wpisz w polu tytuł "Dlaczego my?" lub inny wg uznania.

Zaznacz Obramowanie na TAK.

Wpisz w polu HTML ID "box_wce_infoikony".

Kliknij przycisk Zapisz i wróć do listy.

Przejdź na układ (zakładkę) Strona główna i aktywuj jeśli nie jest aktywna.

Wskaż kursorem na przycisk Dostępne moduły.

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić moduł "Dlaczego my?" w dowolnie wybrane miejsce.

Analogicznie możesz umieścić moduł w pozostałych układach z których korzystasz: *Koszyk*, *Lista produktów*, *Blog*.

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Info Ikony Pro*.

Kliknij przycisk Konfiguracja.

Wpisz w polu HTML ID modułu "box_wce_infoikony".

Kliknij Zapisz.

Przejdź na stronę główną sklepu i odśwież okno przeglądarki (Ctrl + R).

6. Włączanie i wyłączanie aplikacji

Aplikację można włączyć i wyłączyć w każdej chwili bez konieczności jej całkowitego odinstalowywania i ponownego instalowania. Aby to zrobić:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Info Ikony Pro*.

Kliknij przycisk Konfiguracja.

Aby włączyć aplikację ustaw opcję *Aktywność aplikacji* na *TAK* i kliknij *Zapisz*. Aby wyłączyć aplikację ustaw opcję *Aktywność aplikacji* na *NIE* i kliknij *Zapisz*.

7. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji

Aby odinstalować – usunąć całkowicie aplikację ze sklepu:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Info Ikony Pro*.

Kliknij przycisk Odinstaluj aplikację i potwierdź klikając przycisk Tak.

W przypadku przeinstalowania aplikacji konfiguracja aplikacji i dane nie zostaną utracone.

Prawidłowe przeinstalowanie polega na odinstalowaniu aplikacji, odczekaniu około 2 minut w celu synchronizacji aplikacji z systemem App Store i ponownym jej zainstalowaniu (rozdział 1).

8. Pomoc Techniczna

Aktualne informacje na temat znanych nam problemów z działaniem aplikacji i sposoby ich rozwiązywania znajdują się bezpośrednio w aplikacji – zakładka *Pomoc* (Rysunek 3).

Gdy aplikacja działa nieprawidłowo kliknij przycisk *Wykonaj automatyczną naprawę*, następnie sprawdź działanie aplikacji.

Jeśli problemy nadal występują najczęściej wynikają z zastosowania indywidualnych szablonów graficznych (modyfikacje oryginalnych plików sklepu), integracji własnych (błędy składni) i interakcji z aplikacjami firm trzecich.

Kontakt w sprawach technicznych możliwy jest wyłącznie za pośrednictwem zgłoszeń dokonywanych przez aplikację. Po dokonaniu zgłoszenia, prosimy o cierpliwe oczekiwanie na kontakt z naszej strony. Odpowiedzi na zgłoszenia są zamieszczane również w aplikacji z powiadomieniami na email.

Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu

Przejdź do *Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny szablon graficzny* → zakładka *Stopka*.

Ustawienia podstawowe	Stopka sklepu
Nagłówek	Edycja + Wstaw + Widok + Format + Tabela + wyłącz edytor
Stopka	A • Krój fontu • Rozmiar fon • B I E E E E E • E • E • E Ø
Strona główna	
Lista produktów	
Szczegóły produktu	
Moduły	
Własny styl CSS	
Własny skrypt JS	
Pliki graficzne	
Edycja zaawansowana	n Słów O
	r Som a
	Zapisz i wróć do listy lub Zapisz

Rysunek A1

Kliknij *Wstaw/Edytuj obrazek* (Rysunek A1 opcja 1)

Ustawienia podstawowe	Stopka sklepu
Nagłówek	Edycja + Wstaw + Widok + Format + Tabela + wyłącz edytor
	A ▼ Krój fontu ▼ Rozmiar fon ▼ B I 트 Ξ Ξ Ξ Ξ Ξ · Ξ ▼ Ξ Ø
Strona główna	
Lista produktów	
Szczegóły produktu	×
Moduły	Źródło
Własny styl CSS	Opis obrazka
Własny skrypt JS	Wymiary x Zachowaj proporcje
Pliki graficzne	Ok Anuluj
Edycja zaawansowana	p Słów: 0
	Zapisz i wróć do listy lub Zapisz

Rysunek A2

Kliknij Menedżer plików (Rysunek A2 opcja 1).



Rysunek A3

Menadże	plików				×
c 💼 Create 🗸	🖬 Upload	2		Sort - Filter	ঀ
	Upload				×
s images	Valid extensions: jpg, jpeg, gif, p Max size: 256 MB	ng, swf, webp, pd	f		
с ŧ		Drag files h	nere		
d;				1 Add file	es
				Upload Clos	e
				li i	nsert Close

Rysunek A4

Kliknij Add files (Rysunek A4 opcja 1).



Rysunek A5

Wybierz plik ze swojego komputera i kliknij *Otwórz* (Rysunek A5 opcja 1).

Menadżer	plików					×
🕻 💼 Create 👻	Dipload	C		 Sort - Filt	er	Q
	Upload				×	
images	Valid extensions: jpg, jpeg, gif, png, sw Max size: 256 MB	f, webp, p	df			
c	wyprzedaz_jpg			0%		
c						
ŀ.	Files: 1 (207 KB)				Add files	
				1 Upload	Close	
					Insert	Close

Rysunek A6

Kliknij przycisk *Upload* (Rysunek A6 opcja 1) i zaczekaj, aż plik zostanie przesłany do sklepu.

Menadżer	plików						×
Create 👻	🖬 Upload	🔎 Manage 👻	C		Sort -	Filter	٩
	Upload					×	
images	Valid extensions: j Max size: 256 MB	pg, jpeg, gif <mark>,</mark> png, sv	vf, webp,	odf			
	wyprzedaz.jpg					100%	
c							
	Uploaded 1 files(s) at 254 KB/s				Add files	
						Inse	ert Close

Rysunek A7

Kliknij przycisk *Close* (Rysunek A7 opcja 1).



Rysunek A8

Upewnij się, że przesłany obrazek jest zaznaczony i kliknij przycisk *Insert* (Rysunek A8 opcja 2).

Ustawienia podstawowe	Stopka sklepu
Nagłówek	Edycja + Wstaw + Widok + Format + Tabela + wyłącz edytor
	A ▼ Krój fontu ▼ Rozmiar fon ▼ B I E Ξ Ξ Ξ ∷ ▼ ⊡ ▼ ⊡ Ø
Strona główna	
Lista produktów	
Szczegóły produktu	×
Moduły	Źródło 1 /public/assets/wyprzedaz.jpg
Własny styl CSS	Opis obrazka
Własny skrypt JS	Wymiary 640 x 424 Zachowaj proporcje
Pliki graficzne	Ok Anuli 2
Edycja zaawansowana	p Słów: 0
	Zapisz i wróć do listy lub Zapisz

Rysunek A9

Zaznacz i skopiuj do schowka całą zawartość pola *Źródło* (Rysunek A9 opcja 1) i kliknij <u>Anulu</u>j (Rysunek A9 opcja 2).

Sprawdzone aplikacje, dzięki którym zwiększysz swoją sprzedaż

Chcesz by Twój sklep był jeszcze bardziej przyjazny dla klienta? Wyposaż go w aplikacje ShopGadget.pl. Aplikacje są to niewielkie programy rozbudowujące system e-commerce o dodatkowe funkcjonalności. Ich zadaniem jest wprowadzenie konkretnych interakcji między sklepem a klientem, co w końcowym efekcie powoduje wzrost sprzedaży.



Nasza aplikacja <u>Kategorie Obrazkowe</u> zajęła pierwsze miejsce w konkursie na najlepszą aplikację dla e-sklepu, organizowanym przez Shoper[®] w 2016 roku.

Właścicielem marki ShopGadget jest WebCoders.eu Sp. z o.o. Właścicielem marki Shoper jest DreamCommerce S.A.

Instrukcja obsługi aplikacji Wszelkie prawa zastrzeżone – 2020 – WebCoders.eu Sp. z o.o.