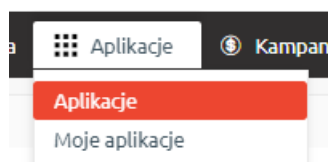


MAXSOTE

Efekt SWAP - Zmiana zdjęcia po najechaniu na produkt Instrukcja

Interaktywne elementy na stronie zawsze zwiększają jej ogólną atrakcyjność. Teraz możesz zaprezentować Klientowi kolejne zdjęcia produktu bez konieczności wchodzenia w jego kartę.

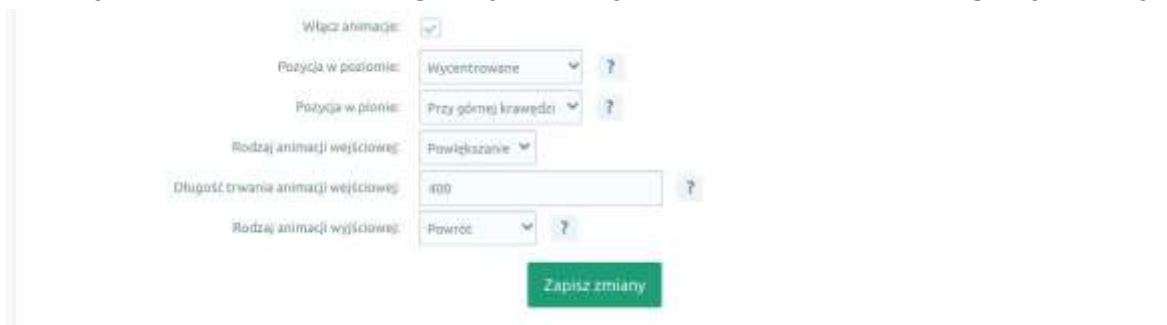
Aplikacja znajduje się w zakładce **"Moje aplikacje"**, w panelu administracyjnym eSklepu od home.pl.



Moduł zaczyna działać po zainstalowaniu i zaznaczeniu opcji "Włącz moduł" w jej szczegółowej konfiguracji.



Poniżej screen z panelu konfiguracji aplikacji, wraz z opisem poszczególnych opcji:



Opcja **włącz animacje**, pozwala skonfigurować proces i styl animacji podczas zmiany zdjęcia. Wyłączenie tej opcji spowoduje, że zdjęcia będą podmieniane natychmiast po najechaniu na nie kursorem.

Pozycja w poziomie i pozycja w pionie to opcje, które trzeba dostosować do stylu graficznego. Dzięki nim możemy wyrównać obrazek do wybranej krawędzi lub środka boks produktu.

Rodzaj animacji wejściowej określa animację, jaka zostanie uruchomiona po najechaniu kursorem na zdjęcie.

Dostępne opcje to:

- przenikanie - płynne przejście między zdjęciem pierwszym a kolejnym, bez zmiany ich rozmiarów
- powiększanie - zmiana zdjęć poprzez płynne zmniejszenie pierwszego i płynne powiększenie drugiego
- przesuwanie - płynne przejście, w którym pierwsze zdjęcie z czasem staje się coraz bardziej przezroczyste, a drugie zaczyna przesuwać się zza krawędzi w wybranym kierunku (po wybraniu powyższej opcji pojawia się dodatkowa możliwość konfiguracji kierunku animacji wejściowej).

Opcja **długość trwania animacji wejściowej** pozwala ustawić czas jej wykonywania. Należy pamiętać, że wartość musi być podana w milisekundach, czyli 1/1000 sekundy. Domyślna wartość 400 milisekund jest równa 0,4 sekundy (400ms = 0,4s).

Kolejne opcje to powtórzenie dwóch poprzednich punktów, ale dla animacji wyjściowej, czyli momencie dezaktywacji zdjęcia przez zmianę położenia kursora.

Co więcej, w polu **Rodzaj animacji wyjściowej** jest możliwa opcja Powrót, która wykorzystuje dane o animacji wejściowej i odwraca je. Znacznik ten stworzony został dla szybszej konfiguracji dodatku.